



## "Tork™"

### Fakten-Übersicht Stand: Frühjahr 2002

<b>Titel:</b>	"Tork™"
<b>Vertrieb:</b>	Microsoft® Game Studios
<b>Entwickler:</b>	Tiwak
<b>Format:</b>	DVD für das Xbox™-Videospielsystem
<b>Verfügbar:</b>	Frühjahr 2003
<b>Auf einen Blick:</b>	"Tork" ist ein rasantes, flinkes Action-Spiel, in dem ein furchtloser Höhlenjunge gleichen Namens seine magischen Kräfte dazu benutzt, sich auf seiner Reise durch die Zeit in einen schlagkräftigen Yeti, einen gut gepanzerten Armadillo oder ein geschicktes fliegendes Eichhörnchen zu verwandeln. Dunkle Krieger haben die Balance der Ordnung in Torks Heimatort durcheinandergewürfelt und seinen Vater entführt. Mit der Bola, seiner Lieblingswaffe, in der Hand, reist Tork durch eine Vielzahl von Welten, hoffend, dass er rechtzeitig am Ziel ankommt, bevor sich der Lauf der Geschichte für immer verändern wird.

#### Features:

- **Ein Bola-schwingender Höhlenjunge:** Er greift die größten, Furcht erregendsten Dinosaurier an, er nutzt sein Geschick und seine Schnelligkeit, um Hagelstürmen von Speeren und Pfeilen zu entgehen, er überlebt Erdbeben, Lawinenabgänge und Lavaströme, die an jeder Ecke auf ihn warten. Mutig und stark, dazu bestimmt, sein Ziel zu erreichen, macht sich der unerschrockene Höhlenjunge Tork zum Abenteuer seines Lebens auf, um seinen Vater wieder zu finden. Seine

Lieblingswaffe, die Bola, saust dabei auf alle, die sich ihm in den Weg stellt.

- **Tierische Unterstützung:** Um besonders harte Kämpfe und Gefahren auf der langen Reise zu überstehen, lohnt es sich, einmal inne zu halten. Denn dann kann Tork seine magischen Kräfte bündeln, um seine Tiergeister zu wecken und sich in eine von drei mächtigen Kreaturen zu verwandeln. Als da wären:
  - der alles zermalmende, Bulldozer-artige Yeti, der Wände einreißt, um Felswege zu erschaffen und Feinde umzuwerfen;
  - der bestens geschützte Armodillo, der mit einem undurchdringbaren natürlichen Schild ausgerüstet ist und so selbst eine Kanonenkugel an sich abprallen lassen kann;
  - das flinke fliegende Eichhörnchen, das durch die Lüfte gleitet und zu einem überraschenden Torpedo-Angriff urplötzlich herabsausen kann.
- **Spannende Zeitreisen:** Tork reist von der Steinzeit bis ins Mittelalter und muss sich flugs auf die unterschiedlichen Bedingungen wie geschützte Burgen und lanzenschwingende Ritter einstellen. Weiter geht es durch das fantastische Zeitalter der Maschinen, in denen sich Torks Feinde in großen panzerartigen Schlachtvehikeln auf dem Land und in erstaunlichen U-Booten unter Wasser fortbewegen. Das große, wahrhaft überirdische Finale findet auf der Oberfläche eines Kometen in der fernen Zukunft statt.
- **Spielwelten, die einem den Mund offen stehen lassen:** Wer einfach nur in der Landschaft herumsteht und diese bewundert, hat schon so gut wie verloren – schließlich befindet sich Tork tief im Feindesland. Erdbeben, Erdbeben, Lawinen, baumfällende Dinosaurier, heiße Geysire, Katapult-Beschuß und vieles mehr gibt es in den unterschiedlichen Zeitaltern zu sehen.

**Entwickler-Info:** Tiwak, früher auch als Yeti Interactive bekannt, ist in Montpellier, Frankreich, beheimatet. Dort arbeiten zahlreiche Entwickler an neuen Spielideen und Charakteren für Next-Generation-Videospielkonsolen. Tiwak wurde im August 2000 gegründet. Zu den Gründungsmitgliedern der Firma zählen Mitglieder der Entwicklungsteams, die schon für die preisgekrönten Jump'n'Runs "Rayman" und "Rayman 2" verantwortlich waren. Tiwaks Homepage findet sich unter [www.tiwak.com](http://www.tiwak.com).

Weitere Informationen auf [www.xbox.com/de](http://www.xbox.com/de).

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft, Tork und Xbox sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

**Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:**

WORX Public Relations GmbH  
Xbox-PR-Team  
Landwehrstraße 61  
D - 80336 München

Tel.: +49-89-1711-2530  
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: [xbox@worxcom.de](mailto:xbox@worxcom.de), Internet: [www.worXbox.de](http://www.worXbox.de)

